



ITIS-LS “Francesco Giordani” Caserta

prof. Ennio Ranucci

a.s. 2020-2021

Documentazione dei progetti



1. Studio di fattibilità

Si pone domande sulla realizzabilità del progetto:

“possiamo svolgere il progetto?” Abbiamo le risorse per farlo?”. Inoltre, si effettua anche una fase di studio di giustificazione del progetto, rispondendo per esempio alla domanda “è necessario il progetto per questo obiettivo?”.

2. Business plan

Per una efficace comunicazione è utile utilizzare nell’ambito del business plan utilizzare le metodologie SMART e 5W 1H

- **S** = Specific (Specifico)
- **M** = Measurable (Misurabile)
- **A** = Achievable (Raggiungibile)
- **R** = Realistic (Realistico)
- **T** = Time-Based (Temporizzabile)

What? Why? Who? Where? When? and How?

Un business plan dovrebbe avere i seguenti contenuti:

- la descrizione del progetto;
- la descrizione del prodotto/servizio;
- la storia dell’azienda e della sua struttura organizzativa;
- presentazione degli stakeholder;
- il prospetto degli aspetti amministrativi e degli investimenti;
- l’analisi del know how e prospetto delle risorse umane necessarie (team);
- la fattibilità tecnica e legale;
- indicazione dei rischi;

▪ **Piano di progetto**

comprendente lo sviluppo temporale e le tappe principali di verifica. È un modello previsionale del progetto dal punto di vista dei risultati.

Il software per rappresentare ed aggiornare il piano di progetto viene denominato:

Project management

Per rappresentare un piano di progetto si usa: la **WBS (work break down structure)** un modello gerarchico degli obiettivi. Sw: Project di Microsoft, ProjectLibre open source.

3. UML Diagrammi dei casi d’uso e scenari Ogni caso d’uso è inserito in un rettangolo che può essere descritto nel dettaglio mediante altri diagrammi d’uso. Un percorso all’interno di un caso d’uso è detto scenario

4. Modello E/R

- 5. Eventuale ristrutturazione del modello E/R:**
 - analisi delle ridondanze,
 - eliminazione delle generalizzazioni
 - partizionamento e accorpamento (normalizzazione 1fn, 2fn, 3fn)
- 6. Studio della cardinalità** (molteplicità e partecipazione)
- 7. Derivazione logica** -> modello relazionale
- 8. Schema di definizione dei dati** in forma di tabella:
Attributo, Chiave, Formato, Dimensione, Indicizzato, Note
- 9. Query**
- 10. Funzionigramma** (Function Hierachy) Diagramma di flusso che descrive i comportamenti, cioè le cose che il sistema dovrà fare. Quest'attività si chiama scomposizione funzionale, nei livelli più alti vengono descritte le funzioni con caratteri generali, scendendo nelle diramazioni più basse vengono descritte le operazioni di dettaglio
- 11. Schema delle risorse di sistema** (System Resources Chart) Grafico che illustra con simboli grafici: gli archivi (rappresentati da cilindri) utilizzati e il flusso delle informazioni dalle unità di input verso quelle di output.
- 12. Interfaccia** Grafico che descrive i componenti delle pagine web
- 13. Codice** PHP-HTML-JAVASCRIPT